

Magyar nyelvtan:

2020. 03. 20.

Ha tegnap még nem gyakoroltál vagy nem tudtál gyakorolni, akkor a tegnapi feladatlapot ezen a direktcímen éred el:

### Dóriköszí

redmenta.com → bejelentkezés → direktcímhöz ezt írd: Dóriköszí (nagybetű, egyben) → ugrás

Akinek a tegnapi eredménye 85 % alatt volt, az gyakorlásnak ma is töltsd ki újból.

Tudod, ismétlés a tudás anyja.

(Ugyanaz a feladatlap, csak a direktcímét változtattam meg.)

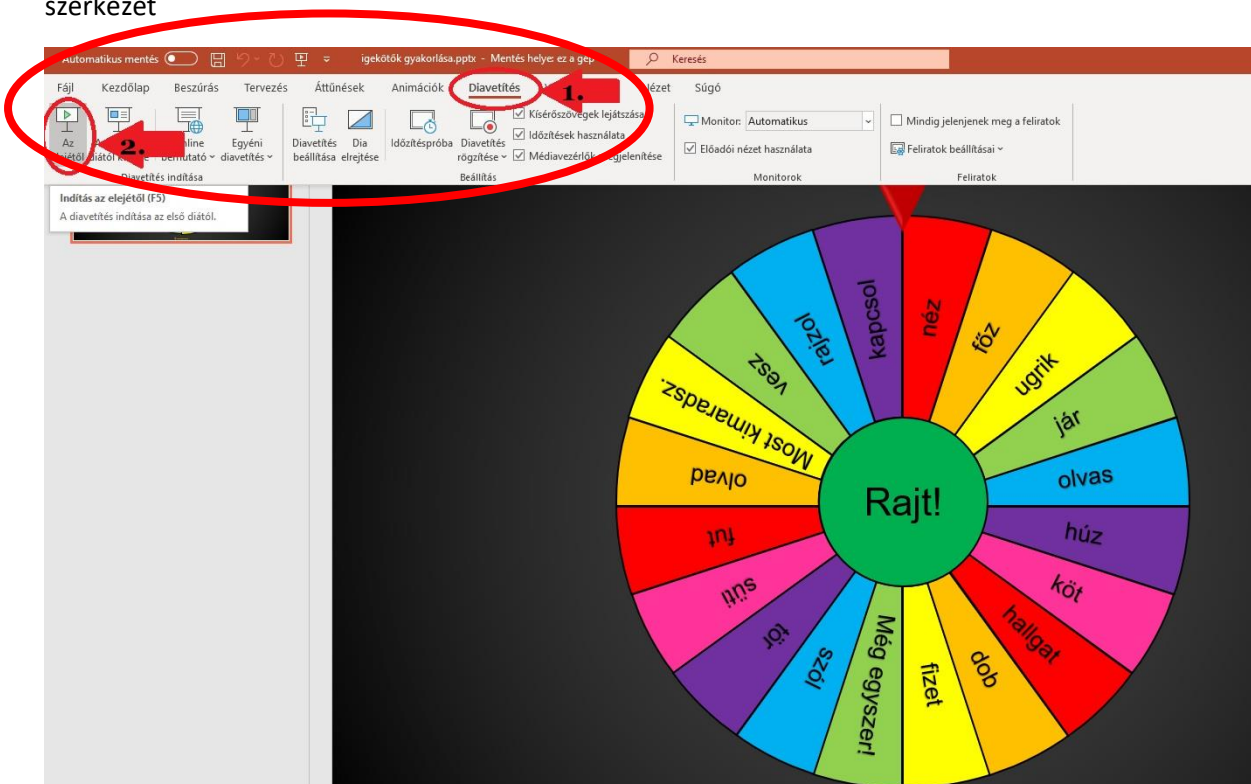
Szorgalmi:

Ha van kedved, játékot ajánlok neked.

Itt találsz a szerencsekerekeket:

<https://drive.google.com/file/d/1Q6WVZznhWk2GqWGAwF6grsHc7B29NALw/view?usp=sharing>

Meg kell nyitni → (engedélyezni a szerkesztést) → diavetítés → az elejétől → így már működik is a szerkezet



Játék: Minimum 2 játékos játssza, de úgy a legjobb, ha a családból minél többen. 😊

- A játékosok felváltva pörgetnek a Rajt! gombbal.
- Amelyik igénél megáll a kerék, azt ki kell egészíteni egy igekötővel. Pl. **vesz** → **kivesz**, és meg kell fogalmazni vele egy mondatot. Pl. Kis Rece **kivette** a kétforintost a ragasztóból. (Természetesen toldalékolni, ragozni lehet.)
- Ha a játék során ugyan annál az igénél állna meg a szerencsekerék, akkor már ugyanazzal az igekötővel nem lehet kiegészíteni, mint korábban. Pl. ~~kivesz~~ → **levesz** → **Anna levesz a polcra** **egy mesekönyvet**. Tehát nagyon kell figyelni a többiekre is!
- Aki elrontja vagy nem tud többet (pl. 30 mp. alatt), az kiesik. Az győz, aki utoljára marad.

Érdekes előtte átolvasni a leggyakoribb igekötőket a nyelvtan füzetből.

Profiknak: <https://hu.wikipedia.org/wiki/Igek%C3%B6t%C5%91> (Az igekötők listáját nézzétek meg! ☺)

Jó játékot!

Akinek van kedve, írja meg az élményeit nekem! ☺